CONCLUSÃO DO PROJETO

O mercado esportivo/fitness está crescendo cada vez mais impulsionado pela busca por saúde, bem-estar, lifestyle e uma influência muito grande das mídias sociais onde os influenciadores postam suas rotinas de treino e itens esportivos, aumentando a demanda das lojas principalmente do comércio eletrônico, que ganha cada vez mais força por sua praticidade e variedade de produtos.

Porém ainda há muita carência de sites confiáveis e completos nesse segmento, pensado neste ponto nosso projeto propõe a criação de uma plataforma de itens esportivos simples, dinâmica e acessível, que melhore a experiência do usuário.

Para alcançar esse objetivo, serão aplicadas práticas de gerenciamento ágil, como o Scrum, assegurando organização e qualidade no processo de desenvolvimento.